

Игра Шнипп-Шнапп



Дніпропетровськ, Україна

Шнипп-шнапп

Игра для 3-6 игроков от 3 до 8 лет. Производство Равенсбургер. Большие карточки размером 12 на 8 см.

Цель игры – собрать как можно больше квартетов. Но собираются они особенным образом!!!

Перед началом игры все карты хорошенько перемешиваются и раздаются всем игрокам поровну. Игроки просматривают свои карты и если там уже есть квартет, он откладывается (Игрок кладет его возле себя). Все оставшиеся карты каждый игрок кладет в виде колоды перед собой в закрытую.

Теперь игроки по очереди (игра ведется по часовой стрелке) берут по одной верхней карте из своей колоды и кладут в открытую перед собой. Таким образом, перед каждым игроком образуется 2 колоды (колода открытых и колода закрытых карт).

Игроки внимательно должны следить за каждой открывающейся картой. Как только кто-либо из игроков открывает такую же карту как и у другого игрока, этот игрок должен сказать Шнапп.

Пример. Играют Питер, Джон и Анна. У Анны открытая карта – Тигр, у Питера – Пятачок, у Джона – Винни Пух. Ходит Анна. Она открывает карту с Винни Пухом. Теперь и Питер и Анна должны как можно скорее сказать ШНАПП. Кто скажет первым, тот забирает себе открытую колоду карт игрока, который не успел. В нашем случае, первым сказал Шнапп Джон. Он забирает себе открытые карты Анны. Джон при этом проверяет все свои карты. Если у него появился квартет, он его откладывает перед собой. Все остальные карты Джон снова перемешивает и кладет перед собой в закрытую. Игра продолжается. Ход передается игроку, следующему за Анной.

Если же кто-либо из игроков ошибочно прокричал ШНАПП, тогда он должен в качестве наказания положить свою колоду открытых карт в центр на середину стола.

Теперь любой игрок может получить эту колоду себе. Для этого нужно внимательно следить за открывающимися картами.

Как только вновь открытая карта совпадет с верхней картой из колоды, которая лежит на середине стола, игроки громко говорят ШНИПП. Игрок, который скажет это первым, забирает себе колоду с середины стола.

Внимание. Если игрок перепутал и вместо ШНИПП скажет ШНАПП или наоборот, он должен отдать свои открытые карты и положить их на середину стола.

Если у игрока закончилась колода закрытых карт, он берет свою колоду открытых карт, перемешивает их и кладет их как колоду закрытых карт.

Игрок, который соберет наибольшее количество квартетов, считается победителем.

Вариант игры 1. Можно играть в обычный квартет.

Цель игры. Целью игры является собрать как можно больше квартетов.

Подготовка к игре. Карты перемешиваются и выкладываются лицевой стороной вниз на столе. Затем карточки раздаются игрокам.

Карты перемешиваются и раздаются игрокам. Если играет 2 игрока – каждый получает по 10 карт, если 3 или 4 – по 8 карт. Остальные кладутся в виде колоды посреди стола.

Игроки по очереди спрашивают друг у друга. Например, у тебя есть Винни Пух? Если да, игрок отдает свою карту тому, кто у него спросил. Игрок спрашивает до тех пор, пока не получит ответ нет. Затем очередь следующего игрока. Как только игрок собрал квартет, он кладет его возле себя.

AvizInfo.com.ua

1/2

Игрок, собравший наибольшее количество квартетов, является победителем.
Українська дошка БЕЗКОШТОВНИХ оголошень AVIZINFO.COM.UA

Вариант игры 2. Также можно играть в игру Черный Питер.

Подготовка к игре. Перед началом игры, игроки договариваются, до какого количества очков ведется раунд, например, до 20.

При этом убирается из игры 1 карта, например Пятачка.

Игроки собирают как можно карт (например, до 20). При этом нужно стараться, чтобы не попадалась карта с Пятачком.

Карты хорошо перемешиваются и кладутся в виде колоды картинкой вниз. Начинает игру самый юный игрок. Игроки по очереди берут по одной карте из колоды.

- Если это карта с изображением любого героя, кроме Пятачка – игрок забирает ее себе и кладет в открытую перед собой.

- Если это карта с Пятачком, то игрок возвращает все собранные ним карты в колоду. Колода снова тасуется.

Игра заканчивается, как только один из игроков набрал оговоренное ранее количество карт, например 20.

Игроки подсчитывают очки. Проигравшим считается игрок, собравший наименьшее количество карт.

Вариант игры 3. Игра на развитие памяти

Подготовка к игре. Карты хорошо перемешиваются и выкладываются в закрытую на столе в 4 ряда по 8 карт в каждом ряду.

Начинает игру самый юный игрок. Игра ведется по часовой стрелке.

Игроки по очереди открывают по 2 карты. Если это две одинаковые карты – игрок забирает их себе, если разные, карты кладутся на свои места. Игроки стараются запомнить месторасположение карт, для того, чтобы легко найти в следующий раз необходимую карту.

Далее ход передается следующему игроку.

Конец игры. Победителем считается игрок, который собрал наибольшее количество пар.

Price: **75 грн.**

Тип оголошення:
Продам, продаж, продаю

Торг: неуместеннеуместен

Литвиненко Елена

0975756443