Игра развивающая лабиринт

Дніпропетровськ, Україна

Сумасшедший лабиринт Ravensburger
Игра – б/у, состояние – идеальное
большая коробка (22 на 32 см)
Игра на развитие логики и стратегии для детей от 5 лет.
Цель игры
В заколдованном лабиринте игрокам предстоит сделать множество открытий. Каждый игрок пытается, ловко передвигая ходы лабиринта, добраться до необходимых ему таинственных предметов и существ. Тот, кто первым сумеет раскрыть все тайны лабиринта и вернуться обратно на стартовую позицию, станет победителем.
Подготовка к игре
Карточки, на которых изображены ходы лабиринта, перемешиваются и раскладываются на свободные ячейки игрового поля. В результате получается лабиринт с непредсказуемым расположением ходов. Одна из карточек остается лишней. В процессе игры она используется для передвижения стен лабиринта.
12 секретных карточек перемешиваются и распределяются поровну между игроками. Карточки остаются закрытыми. Каждый игрок складывает их перед собой стопкой, рисунком вниз.
Затем каждый игрок выбирает себе фишку и ставит ее в угол игрового поля, помеченный соответствующим цветом.
Правила игры
Игроки бросают жребий для того, чтобы определить, кому из них начинать. Ход переходит от одного игрока к другому по часовой стрелке. Первый игрок берет свою верхнюю секретную карточку и заглядывает в нее. Затем карточка кладется обратно на свое место. Предмет, изображенный на картинке, является первой целью. Для того чтобы достичь ее, игрок должен менять расположение ходов в лабиринте, вставляя в один из рядов дополнительную карточку, и затем передвигать вперед свою фишку.

Игрок вставляет дополнительную карточку на одной из сторон игрового поля, передвигая при этом целый ряд карточек. В результате на противоположной стороне выдвигается крайняя карточка. Выпавшая из лабиринта карточка остается лежать рядом с игровым полем до тех пор, пока ход не перейдет к следующему игроку. (См. «Исключения»)
Те места, в которых в лабиринт можно вставить дополнительную карточку, отмечены стрелками на краях поля. Карточку, которая в настоящий момент является лишней, игрок может вставить в лабиринт в любом из этих мест.
Исключение: Игровую карточку нельзя снова вставить в лабиринт в том же самом месте, откуда она только что была выдвинута предыдущим игроком. Иными словами, игрок не может сразу же аннулировать ход своего предшественника.

Прежде чем делать ход своей фишкой, игрок обязан сначала сдвинуть стены лабиринта. Это делается даже в том случае, если игрок мог бы достичь своей цели, не изменяя расположения ходов. В результате перемещения стен лабиринта фишка одного из игроков, расположенная на выдвинутой карточке, может оказаться за пределами поля. В этом случае она переставляется на другую сторону поля и занимает место на только что вставленной карточке. Подобная перестановка не считается ходом.
Ходы фишек
После того как игрок изменил расположение ходов в лабиринте, он делает ход своей фишкой. Он может переместить фишку в любой пункт лабиринта, который связан с отправным пунктом непрерывным проходом. Фишка может передвигаться на любое расстояние. Количество сделанных шагов не играет никакой роли. Делать ходы необязательно. Игроку разрешается

пропускать свой ход.
На одной клетке игрового поля могут одновременно находиться несколько фишек.
Они не сбивают и не съедают друг друга. Если игрок не в состоянии достичь своей цели за один ход, то тогда он должен постараться передвинуть свою фишку на наиболее выгодную исходную позицию для следующего хода.
Игрок, который достиг цели, указанной на его первой секретной карточке, должен открыть ее. Открытая карточка кладется рядом со стопкой остальных секретных карточек, которые еще не были использованы. Она служит доказательством того, что игрок действительно нашел требуемый предмет. Когда ход снова перейдет к этому игроку, он возьмет из стопки верхнюю карточку и, заглянув в нее, попробует добраться до изображенной на ней цели. Когда ему это удастся, он откроет данную карточку, возьмет следующую, и так далее.
Конец игры
Игрок, которому удалось открыть все секретные карточки, должен постараться как можно быстрей вернуть свою фишку на ее стартовую позицию в углу игрового поля.
Тот, кто сумеет первым открыть все секретные карточки и выйти из лабиринта в том же месте, где он вошел в него, станет победителем в этой игре.
Вариант для игры с детьми младшего возраста
В самом начале игры участники могут заглянуть во все свои секретные карточки. Это значительно упрощает задачу. Кроме того, во время игры игроки могут разыскивать нужные им предметы в любой последовательности. Перед каждым ходом игроки могут менять свою цель, выбирая наиболее выгодную в данной ситуации. По предварительной договоренности игроки могут, заканчивая игру, снимать свои фишки с поля в любом месте, вместо того, чтобы возвращаться на стартовую позицию.

Price: **155 грн.** Тип оголошення: Продам, продаж, продаю Торг: неуместеннеуместен

Литвиненко Елена **0975756443**