

## Развивающая игра Сложи чемодан



Дніпропетровськ, Україна

### Сложи чемодан

... и при этом ничего не забудь

Игра на концентрацию и развитие памяти от Ravensburger. Для 2-6 игроков от 4-8 лет

Содержание: 36 игровых карт

Зубная щетка, Тедди, свитер... Теперь это все нужно упаковать. Но не забывайте, что уже в чемодане. Если вдруг игроку попадается карточка с изображением того, что нельзя положить в чемодан, например кита, игрок должен перечислить, что уже у него в чемодане..

Цель игры. Собрать как можно больше карточек.

Подготовка. Перед началом игры игроки внимательно изучают карточки. Карточки с рамкой показывает предмет, который можно упаковать в чемодан. Но есть карточки без рамок. На них изображены кит, экскаватор, собака и др. Эти предметы не сложишь в чемодан. Затем карточки переворачиваются картинками вниз и игра началась!

Игра. Начинает самый юный игрок Игра ведется по часовой стрелке. Игрок, чей ход, объявляет. Я складываю в чемодан....И называет одну из вещей, которая изображены на картинках и которую можно сложить в чемодан, например, плавательный круг - уточка Затем игрок берет одну из карточек на столе и переворачивает ее картинкой вверх. Если там действительно, то что назвал игрок, он забирает эту карточку себе и снова ходит.

Если игрок назвал другую карточку, тогда он кладет ее на место (после того, как все увидели, что за карточку он взял) и ход переходит следующему игроку.

Внимание. Игрок не может называть карточку, которая была открыта прямо перед его ходом. Это было бы слишком просто. Карты без рамки также не называются.

Если игрок находит карточку с рамкой, становится интересно. Игрок должен назвать все, что он уже сложил в свой чемодан. При этом его карточки лежат перед ним в закрытую в ряду.

Игрок говорит: В моем чемодане и называл первую карту своего ряда. Затем он переворачивает эту первую карточку. И так каждую. Если игрок правильно назвал все свои карточки, карточка с рамочкой убирается из игры. Игрок снова переворачивает свои карточки картинками вниз и ход переходит следующему игроку.

Если игрок называет неправильно какую-либо из своих карточек, игрок теряет свою карточку (возвращает ее на стол). Он теряет столько карточек, сколько неправильно назвал. А карта с рамочкой кладется назад в игру.

Игра заканчивается, когда все упаковали свои чемоданы. Кто собрал себе наибольшее количество карточек, является победителем.

Вариант игры для малышей: Можно взять в игру только часть карточек. Тогда играть значительно легче.

Price: **75 грн.**

Тип оголошення:  
Продам, продаж, продаю

Торг: неуместеннеуместен